

Universal Phantom Manager

Guide Rapide d'Installation



www.minicom.com

**Sièges sociaux
internationaux**

Jérusalem, Israel
Tel: + 972 2 535 9666
minicom@minicom.com

**Sièges sociaux nord-
américains**

Linden, NJ, USA
Tel: + 1 908 4862100
info.usa@minicom.com

France

Vincennes
Tel: + 33 1 49 57 00 00
info.france@minicom.com

Support à la clientèle - support@minicom.com

1. Présentation du système Phantom UPM

Le Système Phantom de Minicom est une solution de commutation KVM distribuée pour un ou plusieurs administrateurs. Dans la solution mono utilisateur, l'administrateur contrôle les serveurs qui sont connectés sur les unités distantes. Les unités distantes sont, soit des cartes PCI, soit des boîtiers appelés Specters. Pour un fonctionnement en multi utilisateur, il suffit d'ajouter un boîtier Phantom MX II.

Le système Phantom supporte les environnements mixtes et multi plate-forme.

Dans la configuration mono utilisateur, l'UPM (Universal Phantom Manager) est connecté à l'unité distante la plus proche par un câble blindé FTP CAT5. Cette unité se connecte à son tour à la suivante, par le même type de câble, sur le modèle d'une connexion en chaîne. La dernière unité distante peut se trouver jusqu'à 110 m de l'administrateur. Voir le diagramme de configuration à la page 4.

Le système multi utilisateur se connecte en boucle – Voir les explications dans le manuel de Phantom MX II.

Ce Guide d'Installation Rapide décrit l'Universal Phantom Manager (UPM) et explique comment l'installer. Pour de plus amples renseignements, veuillez consulter la version électronique du Guide d'installation sur le CD Marketing et Documentation.

2. Connexion d'un ordinateur à l'UPM

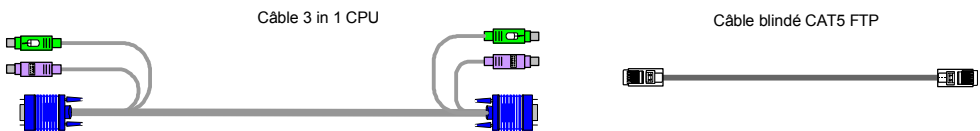
Pour faire fonctionner le système Phantom, il n'est pas nécessaire de connecter l'unité UPM à l'ordinateur.

Un ordinateur doit être connecté à l'unité UPM pour réaliser les opérations telles que la mise à jour du firmware ou la renumérotation des unités distantes. Ces opérations sont décrites en détail dans la version électronique du manuel utilisateur.

Lorsque vous connectez un ordinateur, utilisez le câble CPU 3 en 1 illustré ci-dessous.

3. Les câbles de l'UPM

Les câbles ci-après sont connectés à l'UPM.



4. Montage sur baie

Le montage du Boîtier UPM sur baie 19'' est possible. Le kit de montage en baie 19'' est le numéro de produit suivant : 5AC00202.

5. Accessoires de l'UPM

Les accessoires ci-dessous sont expliqués en détail dans la version électronique du manuel.

Câble série RS232
Pour applications Phantom



Bouchon -
Connecte le dernier boîtier distant



Coupleur -
Elimine un boîtier distant



6. Instructions avant l'installation

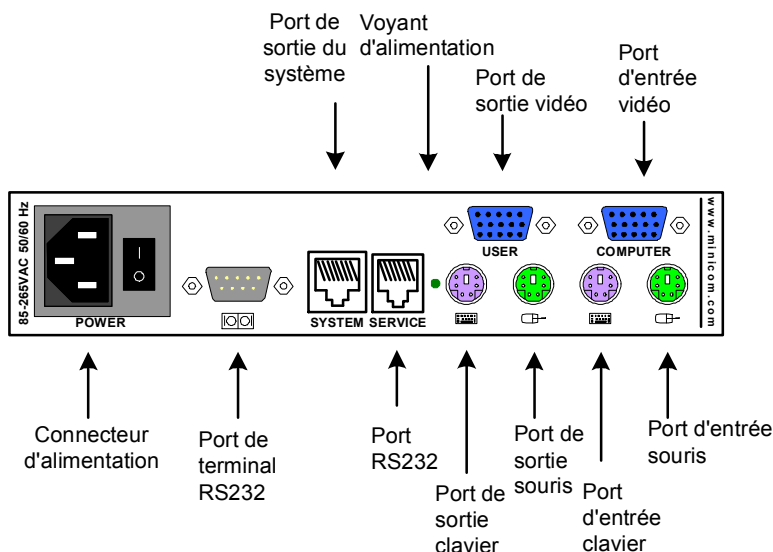
Débranchez tous les ordinateurs de l'alimentation électrique.

Placez les câbles loin de tout éclairage fluorescent, des appareils de conditionnement d'air ou de toute machine pouvant produire un bruit électrique.

Mise en garde : Pour assurer la protection contre le risque d'incendie, le fusible ne doit être remplacé seulement avec le même type et la même valeur nominale.

7. Connexion de l'UPM

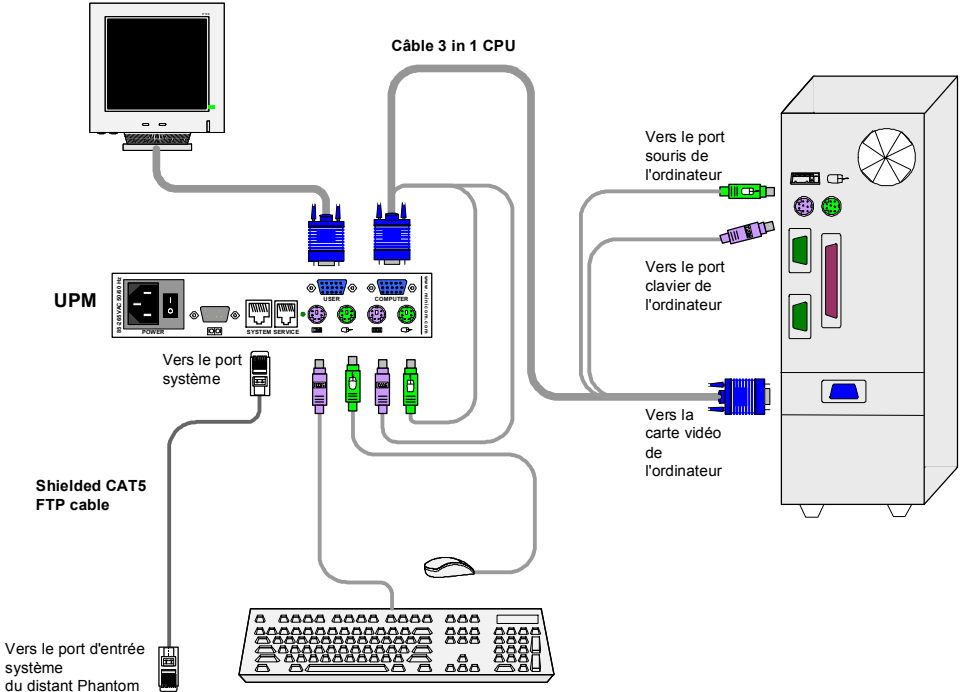
La figure ci-après illustre l'arrière de l'UPM.



Branchez un clavier, un écran et une souris ainsi que le câble UC 3 en 1 et le câble électrique au boîtier UPM et à l'ordinateur, comme le montre l'illustration ci-dessous.

Note! Les connexions d'un ordinateur et du câble UC 3 en 1 sont optionnelles.

Connectez le cordon d'alimentation. N'utilisez que le cordon d'alimentation livré avec le UPM.

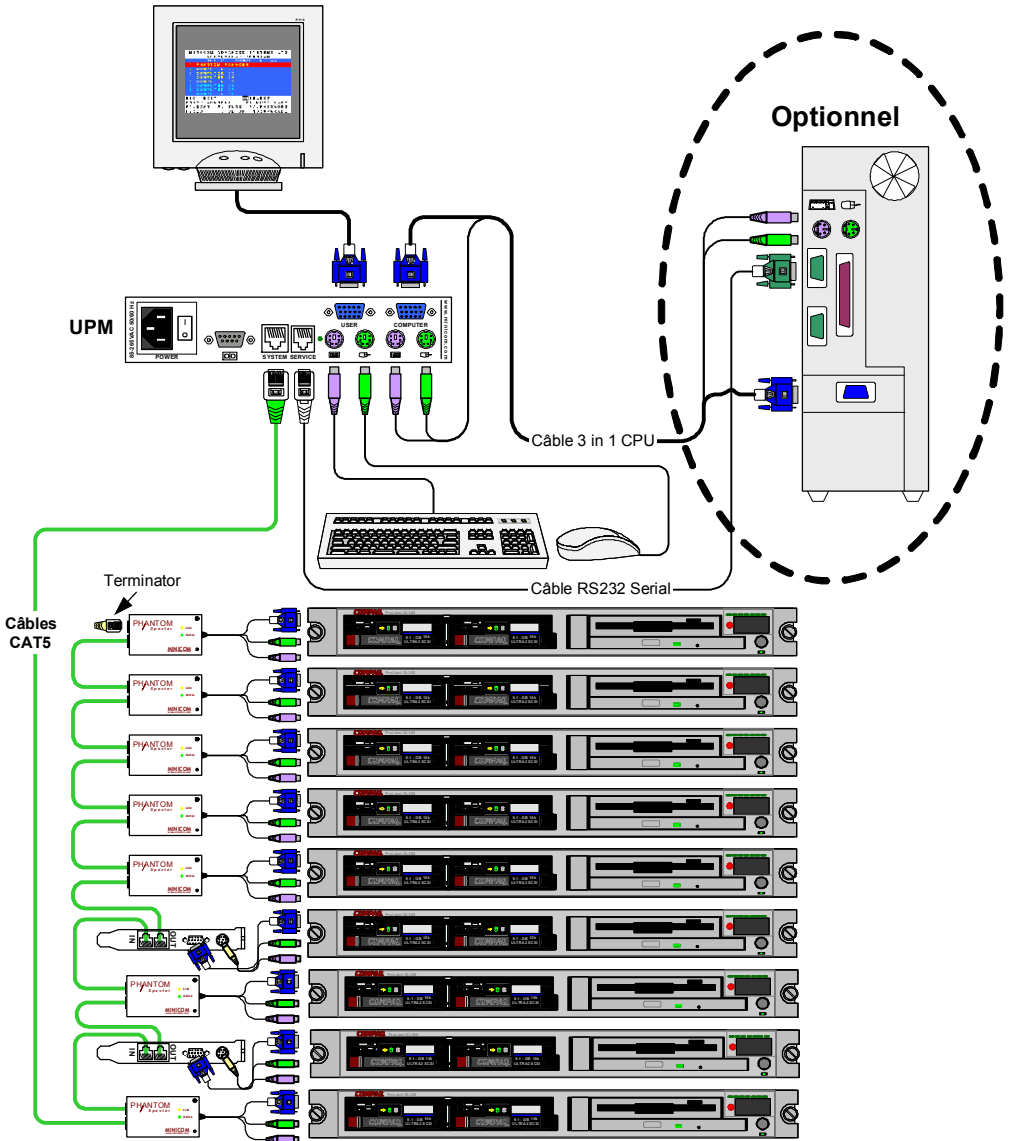


8. Le port Terminal RS232

En cas de connexion d'équipements RS232 dans la configuration, vous pouvez les contrôler grâce au logiciel d'émulation de terminal de l'ordinateur ou d'un terminal optionnel connecté sur le port de terminal.

9. Et après?

- Installez les boîtiers distants Phantom selon les explications fournies dans leur Guide d'installation rapide.
- Voir le fichier *Read This First (RTF)* pour attribuer un numéro d'identification à chaque Specter et programmer les réglages du clavier. Le système Phantom est alors prêt à l'emploi.



10. Touches Combo USB SUN

Le clavier PS/2 connecté à l'UPM ne comporte pas de bloc numérique SUN pour effectuer les fonctions spéciales de l'environnement du système d'exploitation SUN. Par conséquent, lorsqu'un Specter USB ou SUN est connecté à un ordinateur SUN, les Specter émulent ces touches SUN à l'aide de combinaisons de clés, les clés Combo. Voir le tableau ci-après.

Touche SUN	Touche Combo
Stop	Ctrl gauche + Alt + F1
Props	Ctrl gauche + Alt + F3
Front	Ctrl gauche + Alt + F5
Open	Ctrl gauche + Alt + F7
Find	Ctrl gauche + Alt + F9
Again	Ctrl gauche + Alt + F2
Undo	Ctrl gauche + Alt + F4
Copy	Ctrl gauche + Alt + F6
Paste	Ctrl gauche + Alt + F8
Cut	Ctrl gauche + Alt + F10
Help	Ctrl gauche + Alt + F11
Compose	Touche application ou Ctrl gauche + Alt + bloc numérique*
Crescent	Scroll Lock
Volume Up	Ctrl gauche + Alt + bloc numérique-
Volume Down	Ctrl gauche + Alt + bloc numérique +
Mute	Ctrl gauche + Alt + F12
Sun Left ◊ key	Touche Windows gauche
Sun Right ◊ key	Touche Windows droite
Alt-Graph	Alt droit ou Alt Gr
Stop A	Ctrl gauche + Alt + 1

